



# AKTIVITETSPAKET FAMILJEScoutING

## SÅ FUNKAR DET

**FAMILJEScoutING** kan i korthet beskrivas som en verksamhet där barn och vuxen tillsammans får möta både utmaningar, aktiviteter och nya personer i en verksamhet som kännetecknas av glädje och där lekfullheten och upplevelsen får stå i centrum.

Familjescouting är ett sätt att tillsammans få möta nya kompisar och uppleva äventyr. För många kan det innebära den allra första kontakten med scouting, medan det för andra kan bli ett uppskattat återseende. Konceptet är framtaget som en fristående verksamhetsform inom Scouterna och riktar sig till barn under åtta år som deltar tillsammans med vuxen.

Med Familjescouting kan vi öppna upp våra lokala verksamheter för en helt ny målgrupp, som ett komplement till den kärna av åldersgrupper som utgör Scouternas verksamhet för barn och unga. Det är också ett nytt sätt att aktivt introducera och rekrytera ännu fler vuxna.

Familjescouting ska vara ett lustfyllt sätt att få möta och prova på scouting. Med de upplevelser och erfarenheter deltagarna får är målet att de sedan ska vilja fortsätta sin resa inom scouting. Det kan vara som scout i någon av våra fem åldersgrupper, som ledare för en avdelning eller som en tillgång på något annat sätt. Det i sin tur väcker lusten till att vilja bli del av den större gemenskapen som scouting innebär – i Sverige och i världen!

Tillsammans skapar vi scouting där deltagarna utvecklas till att vara förebilder, vi överträffar scouternas förväntningar i varje möten, och vi blir fler – tillsammans gör vi världen bättre!



# AKTIVITETSPAKET OCH ANNAT STÖDMATERIAL

**DETTA AKTIVITETSPAKET** ger några olika temaförslag att utgå från i planeringen av egna program för den lokala scoutverksamheten. Som ytterligare stöd finns häftet "Familjescouting – så funkar det" att köpa i Scoutshopen eller att ladda ner via Leda scouting-sidorna. Häftet är en vägledning med en utförligare beskrivning av konceptet och ramverket för Familjescouting och det är utifrån dessa som den lokala verksamheten sedan startar upp och skapar egna aktiviteter anpassat till sina förutsättningar och deltagare. Scouting kan bedrivas i olika typer av verksamheter, som till exempel scoutkårer och församlingar. Genom att vi använder oss av Scouternas värdegrund och scoutmetoden tillsammans med Familjescoutings ramverk så kan vi alla skapa vår egen fantastiska verksamhet som attraherar både barn och vuxna.

För att ge deltagarna information om Familjescouting och Scouterna i stort finns en folder att dela ut till deltagarna. Materialet riktar sig både till barn och vuxen och tanken är att de tillsammans ska färglägga och läsa materialet. Även detta material finns att köpa i Scoutshopen eller att ladda ner via webben.



# MÖTESUPPLÄGG

**NÄR VI BEDRIVER FAMILJEScoutING** finns det stora möjligheter att variera och göra egna mötesupplägg. Eftersom åldersspannet i gruppen kan vara stort är det svårt att slå fast en nivå som passar alla grupper. Det är därför den lokala verksamheten och ledarna som själva skapar den variant av möte som passar gruppen bäst.

I det här aktivitetspaketet finns förslag på mötesupplägg att ha som grund att utgå från. Det är utformat för att vi ska få med de viktigaste delarna för ett möte med familjescouterna, men självfallet går det bra att lägga till eller ta bort aktiviteter.

## STARTCEREMONI

Ceremonier är viktigt för gemenskap och trygghet. I Scouterna börjar och slutar vi ofta våra möten med en ceremoni.

Det symboliska ramverket för Familjescouting bygger på de två björnarna, Parum och Magna. Björnarna och sagorna om dem passar fint för både start- och slutceremonier. I detta aktivitetspaket finns förslag till ett antal möten och tillhörande sagor till dem. Självklart kan den lokala verksamheten också bygga en egen historia/saga kring figurerna. Mer information om det symboliska ramverket finns i häftet "Familjescouting – så funkar det" och på sidan 5 i detta häfte.

Startceremonin är ett bra tillfälle att få alla att känna sig välkomna och påminna om vilka alla är, om det har gått en tid sedan förra mötet. Det finns flera förslag på namnlekar i Aktivitetsbanken på Scouternas hemsida.

Startceremonin tar ofta ca 10–15 minuter men kan ta längre tid om gruppen exempelvis vill prata vidare om sagan och de äventyr björnarna är med om.



## AKTIVITETER

Efter startceremonin är det dags för mötets innehåll. I detta aktivitetspaket finns det fem olika mötesteman som tar upp grundläggande saker som de flesta människor behöver kunna. Det handlar om att tillhöra en gemenskap, att ha värme, mat och vatten, någonstans att bo samt att kunna enklare sjukvård. Till varje tema finns det ett antal olika förslag på aktiviteter som kopplar till temat i fråga. Den lite lösare uppbyggnaden är till för att den lokala verksamheten lättare ska kunna anpassa mötena till sina förutsättningar och självklart går det att välja vilken ordning som helst på de olika temana.

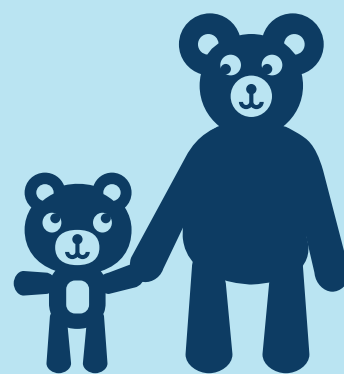
## AVSLUTNINGSCEREMONI

Av samma skäl som vi har en startceremoni för varje möte har vi en avslutning. Det är en bra idé att använda avslutningsceremonin till att samla ihop det som hänt under mötet. Avslutningen kan exempelvis ske genom att gruppen får sammanfatta vad de gjort under mötet och återkoppla till sagan som lästes i början av mötet.

Under avslutningsceremonin bör också någon form av lättare reflektion ske. Till varje tema finns det förslag på reflektionsfrågor.



# SYMBOLISKT RAMVERK



## – BJÖRNARNA PARUM OCH MAGNA

**FÖR ATT SKAPA EN KÄNSLA** av gemenskap och samhörighet hos deltagarna är symbolen vi använder oss av en viktig del. En symbol skapar dessutom inramning, igenkänning och blir något konkret för både barn och vuxna att associera och samtala kring.

Familjescoutings egen symbol består av två björnfigurer, en liten som heter Parum och en stor som heter Magna. Namnen är latin och betyder just liten och stor. Björnarna är könsneutrala och när vi pratar om dem använder vi namnen eller säger ”björnen”/”björnarna”. De två björnarna representerar gemenskapen mellan liten och stor, som är en av grunderna i Familjescouting.

Den lilla björnen, Parum, är den nyfikna, den som tycker om att utforska och prova nya saker vilket kopplar till yngre barns nyfikenhet och upptäckarglädje. Magna återspeglar den vuxna deltagaren genom att vara den som har upplevt många olika saker och har med sig erfarenheter från olika situationer.

Förhoppningen är att Familjescoutings symboliska ramverk ska göra att både yngre och äldre deltagare kan identifiera sig med björnarna på ett eller annat sätt. Tillsammans tycker Parum och Magna om att möta andra, leka och ha roligt. Deras fantasi och gemenskap är viktig och hjälper dem att upptäcka världen runtomkring.



## SAGOR OM PARUM OCH MAGNA SOM PEDAGOGISKT VERKTYG

I det här aktivitetspaketet finns en saga om Parum och Magna kopplad till varje tema. Genom att använda sagorna som pedagogiskt verktyg stärker vi det symboliska ramverket ytterligare.

Att berätta sagor om björnarna blir ett sätt att skapa en historia kring björnarna och det vi ska göra/har gjort. Genom sagan skapar vi förståelse för vad som ska hända och vi kan även använda den som reflektion kring vad vi har gjort utifrån hur Parum och Magna hanterar olika situationer. Sagorna ger en större förståelse för vilka Parum och Magna är.

Det finns en kortare grundsaga om Parum och Magna som beskriver vilka de är. Sagan avslutas med fyra rader som är ett rop som är tänkt att alla deltagare kan lära sig och ropa tillsammans ("Hej på dig och hej på mig! Liten och stor tillsammans är, vad kul att vi är här!"). Denna korta sagovariant passar bra att ha som del i startceremonin på våra möten.

## GRUNDSAGAN OM PARUM OCH MAGNA

*Parum och Magna två björnar som tillsammans ville vara,  
bestämde sig för att ut på äventyr fara.*

*De ville ha roligt och uppleva saker,  
prova att göra och kanske uppleva nya smaker!*

*Få möta många nya vänner,  
oj vad många som de sedan då känner.*

*Glädjas ihop med allesamman,  
och hålla liv i den stora flamman.*

*Hos familjescoutererna fick de leka allihopa,  
så hjälp nu alla till att ropa:*



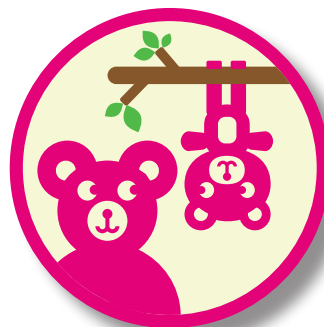


## TEMASAGORNAS UPPBYGGNAD OCH ANVÄNDNING

Varje saga är knuten till ett specifikt tema. Sagorna inleds alltid med en kortare berättelse på rim, följt av en lite längre saga och avslutas till sist med några rader på rim som innehåller åtminstone en fråga som deltagarna kan reflektera kring. Det går bra att använda sagan i sin helhet eller dela upp den under mötet.

För en kort och snabb inledning funkar det att enbart använda rim-delen av sagan, och för en längre inledning finns den längre sagoberättelsen. Sista rim-avsnittet kan läsas inför aktiviteten för att få deltagarna att fundera i förväg och utifrån sagan och eventuella tidigare erfarenheter, eller så sparas den sista sagodelen till avslutningsceremonin då det kan bli ett sätt att summera och reflektera över det vi gjort.

Sagorna i aktivitetspaketet kan förhoppningsvis även inspirera till att hitta på egna berättelser och nya äventyr tillsammans med deltagarna utifrån mötenas teman och aktiviteter.



## MÄRKEN

Familjescoutings märke är också ett sätt att använda det symboliska ramverket då det består av en bild på Parum och Magna. Märket går att fästa på både kläder eller exempelvis ryggsäckar. Det finns flera olika färgställningar, och det är den lokala scoutverksamheten som väljer om, och i så fall hur, märkena kan användas.

Möjligheten finns så klart också att skapa egna fysiska varianter av björnarna genom att till exempel sy egna björnar, vilket gör att Parum och Magna också kan vara med på mötena i fysisk form. Det kan hjälpa särskilt de yngre att förstå vem eller vilka vi pratar om. Pysselmallar för Parum och Magna finns att ladda ner på Leda scouting-sidorna.

Utöver Parum och Magna finns fem ledord för Familjescouting: tillsammans, uppleva, mötas, glädje och lekfullt. Dessa ord ska genomsyra verksamheten och bidrar till att sätta ramverket för Familjescouting. Mer om symboliskt ramverk, Familjescoutings ledord, märkesanvändning och sagan som pedagogiskt verktyg finns i häftet "Familjescouting – så funkar det".



# TEMA: LÄRA KÄNNA VARANDRA

Under detta möte får scouterna lära känna sin omgivning. Det är också ett bra tillfälle för scouterna att lära känna ledare och alla andra nya kompisar som finns i gruppen.

**SAGA:**

**LÄRA KÄNNA  
VARANDRA**

*I världen finns många olika varelser, ni känner säkert till många redan!  
Idag ska ni få träffa några nya filurer, som ni ska få lära känna mer sedan.  
Parum och Magna är nya i denna värld, och de är nyfikna som få!  
De vill gärna lära känna er alla, stora som små.  
Parum är busig och sprallig, har alltid något spännande på gång,  
det bästa Parum vet är att leka, dansa och brista ut i sång.  
Ska ni ut på äventyr vill Parum gärna hänga på,  
att utforska blir ännu roligare när du tillsammans med andra får gå.  
Den andra filuren ni ska få möta är lite mer lugn, omtänksam och erfaren,  
Magna är namnet, och när Parum undrar någonting är det Magna som kan svaren.  
Magna har varit med lite längre, och tar om Parum hand,  
men ofta måste de samarbeta för att klara sig i den stora världens land.*





**P**arum och Magna stod på sin utkiksplats uppe på stora berget och kikade ut över dalen nedanför. Plötsligt fick de syn på en massa människor.

– Titta Magna, massa fler Parums och Magnas går omkring därnere. Undrar vad de ska göra?

Både Parum och Magna blev nyfikna på vad som skulle hända. Var det något som Parum och Magna också kunde prova på? Fast det är ju inte alltid lätt att vara ny och testa nya saker! Många tankar snurrade runt i huvudet på dem, både stora och små känner sig ofta nervösa, pirriga och lite oroliga

när de möter nya saker.

– Tänk om ingen tycker om mig! sa Parum till Magna.

– Varför skulle de inte göra det? svarade Magna. Du är ju världens bästa Parum! Det viktiga är bara att du är dig själv.

– Men tänk om jag inte vet vad jag ska prata om, sa Parum med orolig ton.

– Vet du vad? Jag har den bästa hälsningsfrasen du kan använda dig av, sa Magna. Du kan säga ”Hej! Jag heter Parum, hur gammal heter du ifrån?”

Parum tittade frågande på Magna.

– Då får du in tre frågor i en fråga! 1. Hur gammal är du? 2. Vad heter du? 3. Var kommer du ifrån? Den funkar alltid för mig, förklarade Magna.

– Hur gammal heter du ifrån...? sa Parum och tänkte efter. Det kanske kunde fungera! Magna brukade ju ha rätt.

Magna och Parum tog sig ner till dalen och gick mot den stora gruppen och satte sig ner bland de andra i ringen. Parum lyssnade nyfiket och hörde att den stora Magnan som pratade berättade att alla var välkomna till Familjescoutgruppen.

– Vad är Familjescoutgruppen, Magna? viskade Parum tyst. Magna ryckte på axlarna och undrade precis samma sak själv.

– Nu är det dags för er att presentera er för varandra, sa sedan den stora Familjescout-Magnan högt.

Först var det alldeles tyst i gruppen och alla tittade blygt på varandra. Magna puttade lite på Parum och tyckte att det här var ett bra tillfälle att prova på att använda hälsningsfrasen. Parum tog mod till sig.

– Hej jag heter Parum, hur gammal heter du ifrån?

Den lilla Parum-familjescouten som satt mitt emot Parum tänkte efter i några sekunder och Parum började titta oroligt på Magna, men sen kom ett trevande svar.

– Eh, jag är 6 år och heter Hominem. Och jag kommer härifrån! Och du då?



*Mötet blev en stor succé,*

*tillsammans fick alla vara me'*

*Hur skulle du göra för att säga hej till någon du inte känner?*

*Och för att ha roligt, lära känna och få träffa nya vänner?*



# AKTIVITETS- FÖRSLAG

**FÖR MÅNGA AV DE YNGRE FAMILJESCOUTERNA** kan Scouterna och föreningslivet vara något helt nytt. Det är därför viktigt att de känner sig välkomnade när de kommer till scoutmötena. Aktivitetsförslagen till detta tema bygger på att lära känna olika delar av verksamheten. Aktiviteterna kan användas under andra möten också om det börjar många nya scouter under terminens gång.

## VILKA ÄR VI?

Alla scouter får presentera sig, små som stora. Låt dem berätta vad de heter, hur gamla de är och kanske även favoritfärg eller favoritmat. Paren får också presentera sig så att alla lär känna vilka små och stora scouter som hör ihop. Det finns många olika "lära känna"-lekar i Scouternas Aktivitetsbank.

## VILKA ÄR BJÖRNARNA?

Familjescoutings symboliska ramverk bygger på sagan om björnarna Parum och Magna. Scouterna får under första mötet höra historien om Parum och Magna och hur det var för dem när de började i Familjescouting. Presentera gärna björnarna i samband med sagan genom att ha en stor bild med dem på, eller använd en stor och en liten nallebjörn som alltid är med på mötena. Scouterna får sedan hjälpas åt att presentera figurerna, kanske genom att föreslå vad de gillar eller inte gillar.

## VILKA ÄR SCOUTERNA?

Som ledare för Familjescouting har vi det stora uppdraget att introducera helt nya scouter till scoutrörelsen. Det kan vi göra på lite olika sätt. Ett sätt är att presentationen görs genom en vandring där olika typiska scoutsaker placerats ut i området för att visa vad scouting handlar om. Det finns också filmer om Scouterna på Scouternas hemsida som vi kan visa för deltagarna.

## DISKUSSIONSFRÅGOR OM ATT LÄRA KÄNNA VARANDRA

Som avslutningsreflektion är det bra att scouterna får dela med sig av sina tankar de haft under mötet. För att hjälpa dem på traven finns här förslag på frågor. Fyll gärna på med fler!

- Vad tycker du verkar roligast med Scouterna?
- Vad tror du Parum och Magna kommer att lära sig på Scouterna?
- Vad skulle du säga till dina kompisar att scouterna gör?
- Hur kan du göra för att lära känna någon ny?



# TEMA: BYGGA BO

Under detta möte behöver scouterna hjälpa björnarna att hitta en plats att bo på. Det gäller att fundera på vad som behövs för ett bra boställe – de behöver kunna sova, äta, tvätta sig med mera. Björnarna har kanske också några andra speciella önskemål?

SAGA:

## BYGGA BO

*Parum och Magna har ingenstans att bo,  
de har testat många ställen – i ett träd, vid en bänk, i en sko.  
Men inget av detta har skyddat väl mot väder,  
det har läckt, blåst och blött ner alla deras kläder!  
Nu behöver de all hjälp de kan få,  
så de slipper frysa om en natt eller två.  
Myror bland barr och bävrar bland stockar,  
många är djuren som saker till sitt eget hus plockar.  
Parum och Magna klurar och funderar sedan på,  
om de skulle bygga ett eget bo, var skulle det då stå?  
Hur ser ett hus ut för att det ska bli ett hem?  
Hur många måste få plats däri – flera tusen eller kanske bara cirka fem?  
Att bygga kan kräva ganska mycket möda,  
bäst att låta fantasin sätta igång att flöda.*



Fy vad här luktar fis, gäspade Parum. Aj, nu slog jag huvudet i tån igen också! Du Magna, alltså hur länge måste vi bo i den här gamla ruttna skon?

Magna försökte krypa fram till Parum, men fastnade med stora framtassen i skons häl för att det var så trångt.

– Jag vet faktiskt inte, suckade Magna uppgivet. Nu har vi provat att bo i lövhögen, men då blåste löven bara bort. I myrstacken kittlades alla myror och i den där stora stocken du bar hem regnade det ju in i hålet hela tiden.

– Fast jag tyckte det var roligt med en simbassäng inomhus, Magna. Och det var ju inte mitt fel att paraplyet inte passade i hålet, sa Parum.

– Men att bo i en simbassäng hela tiden gör fiskar Parum, inte du och jag som inte kan andas under vatten, svarade Magna.

– Nä, det förstår, funderade Parum.

Samtidigt tittade den lilla björnen ut genom skosnörehålet och fick syn på gruppen med familjescouter de hade träffat för ett tag sedan.

– Magna, klättra ur skon fort, nu ska vi ut på äventyr, ropade Parum och sprang ner till dalen där alla hade samlats.

Magna packade snabbt ihop ryggsäcken med Parums alla bra-att-spara-på-till-nånting-bra-som-jag-inte-vet-än-saker och lufsade efter. Det var en ganska tung ryggsäck med alla stensamlingar, pinnkvistar och kottsorter som Parum absolut inte ville lämna kvar ensamma ute i skogen. ”Jag tar hand om dem så länge”, sa alltid Parum så fort något nytt stoppades ner i ryggsäcken.

– Hej på dig och hej på mig, brummade Magna till ett par Parum- och Magna-familjescouter som stod vid några långa pinnar.

– Tjoho! ropade Parum och hoppade ner i den stora lövhögen. Det här var mjukt och gosigt.

Hominem kom springandes och hoppade också i högen.

– Oj titta! skrattade Hominem. Nu blev alla löven platta som en matta.

– Kolla där då, sa Parum. Vilka roliga stenar, ska vi bygga med dem?

Magna blev lite orolig för hur många fler saker som Parum skulle vilja stoppa ner i ryggsäcken, för i gläntan var det fullt av alla Parums favoritsaker, men i ryggsäcken var det också fullt, väldigt mycket mer än fullt faktiskt.

Snart hade Parum och Hominem hittat en massa roliga saker som de skapade en hel liten stad med. Den var perfekt för Igge Igelkott, Hoppe Hare och Eko Ekorre att bo i, bestämde de.

De andra Parum- och Magna-familjescouterna kom och tittade på naturstaden.



Snart sprang det runt både stora och små för att hämta mer grejer att skapa nya spännande saker med.

– Du Parum, jag har funderat på en sak, sa Magna när de var på väg tillbaka till sina buskar efter en hel dag med byggande. Tänk om vi skulle ta alla de där sakerna vi provat att bo i och bygga ihop till något nytt? Precis så som vi testade när vi byggde ministaden idag.

– Ja, vad bra! Tänk, då kan vi få vårt alldeles egna hus Magna! Töm ryggsäcken fort! Här ska byggas ett hem, sa Parum bestämt. Och om vi också tar alla de där sakerna som inte passade så bra som de var när vi bodde i dem och bygger ihop och skapar något nytt kan det bli alldeles bra tror jag.

– Fast du Parum, den där skon tycker jag vi kan spara till något annat istället...

*Hemma är där ditt hjärta vill finnas,  
där personer möts och saker händer som du kan minnas.  
Ett hem behöver inte vara fyra väggar och ett tak,  
det kan se ut lite som du vill och vara både krokig och rak.  
Vad är hemma för dig?  
Dela med dig av dina tankar och säg!*





# AKTIVITETS- FÖRSLAG

**DETTA MÖTE HAR FOKUS PÅ HUR VIKTIGT DET ÄR ATT HA NÅGONSTANS ATT BO.** Alla djur, insekter och människor behöver en plats som de kan kalla sitt hem. Här finns flera olika förslag på hur vi kan bygga upp mötet. Beroende på hur mycket tid vi har kan vi välja en eller flera aktiviteter för gruppen att arbeta med. Största delen av möten bör ha fokus på att låta paren planera och bygga sitt hus, koja eller bo. Därefter kan hela gruppen tillsammans titta på vad de andra paren har byggt för att se att det finns många olika sätt att bygga på.

Det är viktigt att vi som ledare ser till att både barn och vuxen får vara med under alla delar av aktiviteten. Då tränar de på att samarbeta och att lära av varandra. Ta gärna foton och spara eventuella ritningar för att visa andra i scoutverksamheten vad familjescoutererna gör.

## GÖRA RITNING/PLANERA

Parerna får under denna aktivitet rita upp sitt hus eller sin bostad tillsammans innan de går vidare med att bygga upp det med lämpligt materialet. På en ritning är det viktigt att det tydligt syns vad som finns i huset och hur huset kommer att se ut när det är klart. Det går sedan att jämföra ritningen med det verkliga huset när det väl är byggt. Blev huset som deltagarna tänkt sig? Varför? Varför inte?

## BYGGA SMÅ BON TILL PARUM OCH MAGNA

Det finns många olika sätt att bygga hus och bon på. Det går att göra genom att pyssla ihop ett med hjälp av papper, kartong, sten, klister, grenar eller annat material som finns tillgängligt. Parerna får under denna aktivitet testa att tillsammans komma fram till hur björnarna ska bo, vad som behövs och hur boet ska se ut. Det är ett bra tillfälle för scouterna att testa vilka material som passar bäst att bygga med. Deras begränsningar är bara fantasin. Aktiviteten kan genomföras inne eller ute, utifrån de förutsättningar som finns. Det går lätt att ge aktiviteten ett återvinnings/återanvändningsfokus genom att använda material som tidigare använts till något annat.

## BYGGA KOJA INNE ELLER UTE

Oavsett ålder finns få saker som är så roliga som att bygga en koja. Under denna aktivitet är målet att paren tillsammans bygger en koja, inomhus eller utomhus, som är stor nog för dem själva att bo i. Givetvis kan de bjuda in björnarna om de vill. Kojan ska passa både stor och liten tillsammans och får byggas av det material som går att hitta i närheten.

## TESTA BEFINTLIGA KONSTRUKTIONER

Under denna aktivitet går hela gruppen tillsammans på en liten vandring för att undersöka hus och byggnader i närheten. Gruppen och paren får möjlighet att undersöka varför hus ser ut som de gör. Varför sluttar hustaken? Varför bygger vi inte hus av kuddar? Det går också att titta på och testa andra konstruktioner så som lekplatser, utkikstorn eller liknande som finns i närheten.

## LETA EFTER DJURENS BON/HÄLSA PÅ I SCOUTERNAS HUS

Alla bor inte i hus. Djur kan till exempel bo i hålor eller i träd. Genom att utforska omgivningen går det ibland att hitta ett bo från något djur. Kanske hittar scouterna något nytt som de inte tidigare sett. Berätta gärna lite om olika djurbon. Extra intressant är säkert att få reda på hur björnar bor och kanske varför de sover så länge under vintern.

Även scouters har lite speciella hus ibland som till exempel tält, kåtor eller vindskydd. Det kan vara trevligt för deltagarna att lära känna och kanske testa något av scouternas olika bon.

## DISKUSSIONSFRÅGOR OM ATT BYGGA BO

Som avslutningsreflektion är det bra att scouterna får dela med sig av sina tankar de haft under mötet. För att hjälpa dem på traven finns här förslag på frågor. Fyll gärna på med fler!

- Hur bor djur och scouter?
- Vad tycker du är viktigt att ha i ett hem?
- Vad är det som behövs för att du ska känna dig hemma?
- Är det någon skillnad på ett hus och ett hem? Varför?





# TEMA: VÄRME

Under detta möte utforskar gruppen ljus och eld och vad det betyder för björnarna. Eld ger värme, ljus och en möjlighet till mat men behöver hanteras på rätt sätt för att den inte ska vara farlig. Det är viktigt att vara tydlig med det för scouterna.

SAGA:

## VÄRME

*Magna och Parum utomhus om nosen sin fryser,  
där borta ser de något som lyser.  
Nyfikna går de för att se vad de finner,  
titta, det är en stor eld som brinner.  
Vilken bra grej det där verkar vara,  
nu måste de klura ut hur de själva ska få igång en brasa bara.  
Pinnar, stickor, grenar och ved verkar smart,  
för att de på flamman ska få fart.  
Sen kan de också sitta där och mysa,  
kläder, mössa och sällskap av andra verkar också bra saker att ha för att slippa frysa.*





**P**arum och Magna hade börjat bo in sig i sitt nya hem, men Magna frös då de låg i sängen och skulle sova. Uppfinningsrika som Parum och Magna var gick de ut i skogen för att försöka hitta en lösning på problemet. De gick länge och vände på stock och sten för att hitta någonting varmt. Magna

kände sig fram – trädets stam var sval och fuktig, löven på marken likaså. Mossan på stenen var mjuk, men dessvärre inte varm. Parum kom springande med en stor näve blåbär.

- Kolla här Magna! Det här kanske är bra!
- Nog är de bra kära Parum, men jag tror tyvärr inte att de är varma, svarade Magna.
- Men oj vad goda de är, sa Parum.

De tog en paus från allt letande och mumsade i sig lite blåbär. Att fylla på energi är ett måste när vi är ute på upptäcktsfärd!

Efter mellanmålet gick de ner till bäcken. Solen lyste mitt på himlen och Magna satte sig vid det stora klippblocket vid kanten av bäcken och tittade på vattnet som strömmade nedåt. När de satt på stenen upptäckte Magna någonting fascinerande – stenen var varm! Riktigt varm till och med!

- Parum, Parum, känn här, sa Magna och Parum kom springande från vattnet.
- Men åh! Det är ju jättevarmt och skönt, jag tror vi har hittat lösningen på ditt problem!
- Men hur ska vi få den varma stenen in i huset? funderade Magna.

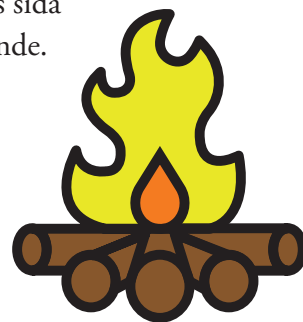
De satt långt och länge och klurade på detta. Så länge att solen hann försvinna vid trädtopparna. Parum hade tappat tålamodet för länge sen och plaskade runt i vattnet. När de såg skymningen komma insåg de att det var dags för ett möte med familjescouterna. Genast strosade de iväg till mötesplatsen. Hominem väntade glatt på dem, liksom alla andra familjescouter. De fick veta att idag skulle de minsann lära sig någonting användbart och spännande men också lite farligt – idag skulle de göra eld!

– Vad är eld? viskade Parum, men Magna hade inte någon aning och viskade tillbaka att de nog kanske snart skulle få se vad det var.

Alla fick instruktioner att hämta stenar, torra kvistar och pinnar. När de hade samlat en stor hög gjorde Hominem en ring med alla stenar. I ringen la de ner pinnarna och kvistarna. Parum och Magna hjälpte till, men förstod fortfarande inte riktigt vad detta skulle leda till. När högen var klar kom den stora familjescout-Magnan, som hade gett alla instruktioner, fram med en ask med små pinnar i. Genom att dra en pinne mot askens sida hördes ett knastrande ljud och sedan bildades ett ljus sken på pinnens ände.

Parum och Magna tittade storögt på när den glödande lilla pinnen stoppades in i högen, och strax därefter lös hela högen upp. De gick långsamt närmre mot ljuset och kände då värmen som spred sig kring den lysande högen.

- Magna, HÄR tror jag vi har lösningen på ditt problem, sa Parum.
- Magna nickade långsamt, och njöt av den sköna värmen från elden.



*Eld och lyktor kan hjälpa till att vägen lysa,  
värme är viktigt för att slippa frysa.  
Kan du klura på hur du ska göra då,  
för att få värme och slippa frysa om knopp och tå?*



# AKTIVITETS- FÖRSLAG

**HUVUDAKTIVITETEN UNDER DETTA MÖTE ÄR ATT UTFORSKA ELDEN.** För vissa i gruppen kan det vara tidigt att starta en egen eld, men gemensamt kan gruppen bygga upp en eldplats och starta en liten eld som kan användas för att exempelvis grilla korv eller baka pinnbröd. Eld har många användningsområden; förutom värme och möjlighet till att laga mat ger den oss ljus att utforska mörkret med.

## ELDENS DELAR

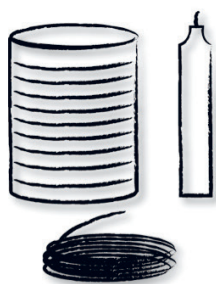
För att göra upp en eld krävs det tre grundläggande saker: luft, värme samt något som kan brinna, som grenar och pinnar. Parens första uppdrag är att hjälpa till att samla ihop alla saker som behövs. Vad kan ge värme? Var kommer luften ifrån? Och var hittar vi bränsle? Innan mötet är en idé att gömma förslag på brännbara ämnen och värmekällor (tändare, tändstickor och tändstål) så att paren kan hitta detta. När alla par hittat de olika sakerna samlas gruppen igen och går igenom vad som är vad och hur allt fungerar tillsammans. Kom ihåg att innan mötet är slut visa hur det går till att släcka elden.

## ATT STARTA EN ELD

Att bygga upp elden tillsammans är inte helt lätt. Det är viktigt att börja med att se till att det finns en stabil och säker eldstad som elden inte kan spridas från. Sedan startas elden lättast med små pinnar, torrt gräs eller liknande lättantändliga material och sedan bygger vi på med större pinnar. Under mötet visar vi kanske också andra sätt att ha en eld; så som gasspis, stormkök eller liknande. När elden brinner bra går det att grilla korv, marshmallows eller pinnbröd innan det är tid att avsluta mötet. Tänk på att det är viktigt att visa hur en eld släcks innan alla lämnar området.

## GÖRA EN LJUSLYKTA

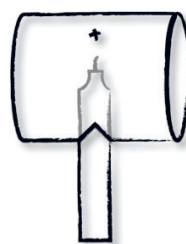
Ibland behövs en extra ljuskälla. Idag har scouter ofta en ficklampa nära till hands, men under denna aktivitet får paren tillsammans göra en föregångare till ficklampan. Det som behövs för att göra ljuslyktan är ett par stearinljus, konservburkar och ståltråd. Genom att lägga burken på sidan och sedan göra ett hål där stearinljuset passar reflekteras ljusets ljus inne i burken och ut genom den stora öppningen. Ljuset som strömmar ut blir lagom starkt för att lysa upp i mörkret. Ståltråden används för att göra ett handtag. Var lite försiktiga, eftersom burkarna kan bli varma när ljuset är tänd.



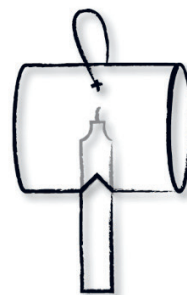
DET HÄR BEHÖVER DU:  
Konservburk, stearinljus, ståltråd



Gör hål för ljuset  
i konservburken



Placera ljuset.  
Gör hål för ståltråden



Montera ståltråden som handtag.  
OBS! Gör handtaget långt, så att man inte  
bränner handen mot burken som kan bli  
varm av ljuset

## GÖRA LJUSSPÅR

Mörker kan vara lite läskigt men också väldigt fint. Genom att sätta ut ett ljusspår under ett kvällsmöte får paren tillsammans undersöka det fina som kan finnas i mörkret och stillheten. Genom att sätta ut ljus i glasburkar som följer en bana eller stig får scouterna tyst och stilla i sina par följa ljusens väg genom området. Vid vissa ljus kan ledarna placera ut något som de vill att scouterna ska se som en fråga, en nalle eller något annat de vill dela med sig av. För fler tips på hur det går till att göra ljusspår finns boken "Ljusspår" i Scoutshopen.

## DISKUSSIONSFRÅGOR OM VÄRME

Som avslutningsreflektion är det bra att scouterna får dela med sig av sina tankar de haft under mötet. Här kommer förslag på frågor. Fyll gärna på med fler frågor!

- Vad ska du tänka på när du ska elda?
- Hur startades den första elden?
- Hur får vi värme i vår vardag? Var kommer den ifrån?
- Hur kan du hålla dig varm när du är ute?



# TEMA: MAT

Under detta tema går gruppen igenom björnarnas behov av mat och vatten. Det är även viktigt att prata om vilken mat som kan passa scouter. Varför kan vi inte äta godis hela tiden och vad är det som gör att deg blir till bröd?

**SAGA:**

**MAT**

*Plötsligt Parum ett kurrande ljud hör,  
det knastrar och brakar och stör.  
Sen säger Parum "jag tror minsann det är magen min som pratar",  
kanske är det bäst att vi den matar!  
Då skrattar Magna till  
och ropar högt "jag undrar vad den vill?"  
Ja, vad ska de i magen stoppa och hur ska det komma dit?  
Parum vill så gärna smaka någon liten bit,  
klurigt är det att veta vad som smakar gott.  
Ska de äta krabbelurer, flugor eller kanske färska små granskott?  
Skogen är som ett helt eget skafferi,  
fast där finns även saker som kan smaka blä och tvi.  
Många saker kan du köpa i en affär,  
utomhus växer ätbara saker som hallon och blåbär.  
När Parums mage kurrar en gång till,  
Magna erbjuder att äta lite rutten sill.  
Fast det var nog inte det bästa för magen,  
den fortsätter att låta hela dagen.  
Tur är att det finns flera smaker,  
när det är många som gillar olika saker.*



**V**älkommen till restaurang ParMag, vad får det lov att vara? undrade Parum.

Magna tittade på filten som låg i gläntan och var full av kottar, pinnar, en och annan sten och massor av olika småprylar.

– Då tar jag två kottar med en pinne och så en sådan där skruvmojäng också! sa Magna nöjt.

Men Parum bara tittade frågande på Magna och Magna undrade vad som var fel.

– Men, du valde ju inget av det som jag har ju, sa Parum lite besviket.

Magna tittade på filten en gång till, och jo, där låg visst kottar och skruvar och minst fyra olika pinnar.

– Vad menar du Parum?

– Men jag har ju inga sådana saker. Du ser, här är glassavdelningen, där borta finns salladsbaren och sen kommer godisvarmrätterna och sen finns det olika sorters pizza, sushi och lite annat smått och gott, visade Parum. Men det där du pratar om är ju saker som djuren och robotar äter tror jag.

Ja, tokiga Magna, inte fanns det en enda kotte eller sten där. Nu såg ju Magna plötslig all mat och genast beställdes en varm vårrulle-smörgås med två kulor sura flugor-glass toppat med lite pastasås. Till efterrätt skulle det bli stekt mango med sirapsost och kakdeg.

Nästa morgon vaknade Parum av ett stort brak.

– Oj då, brummade Magna. Det var väldigt vad din mage pratar idag.

Parum undrade vad Magna menade men efter ytterligare några ylanden, mindre brakanden och kurranden förstod Parum att det var magen som försökte förklara att det var frukostdags. Snabbt virade Parum in godismaskarna, en prickig korv, krukan med sallad och några tassar ris tillsammans med lite annat gott i sin väska och sprang ut till Magna.

– Nu har jag matsäck med mig!

När de båda björnarna var framme satte de sig vid bordet och Parum började lägga upp alla sina saker på tallriken. Sist kom en klabbig tass med någon vit droppande sörja fram ur väskan.

– Oj då, nu får jag nog använda glassen som sås istället, sa Parum glatt och började slicka i sig dropparna.

Magna satt framför en stor skål och la alla sina ingredienser däri en efter en. Magna knådade med tassarna lite och la sedan upp något på tallriken som luktade superdunder-mumsfilli-babba-gott. Parum hade provat det där med att blanda ihop allt också men fick alltid någon illaluktande klumpsörja istället.

– Undrar varför, funderade Parum plötsligt högt. Jag har ju blandat ihop alla mina favoriter. Och så smakar det bara blörk!



– Hihi, svarade Magna. Parum, din tokiga björn, bara för att varje sak du stoppar ner är supergod så behöver det inte bli sådär väldigt supersmarrigt tillsammans. Du kanske skulle prova ett recept?

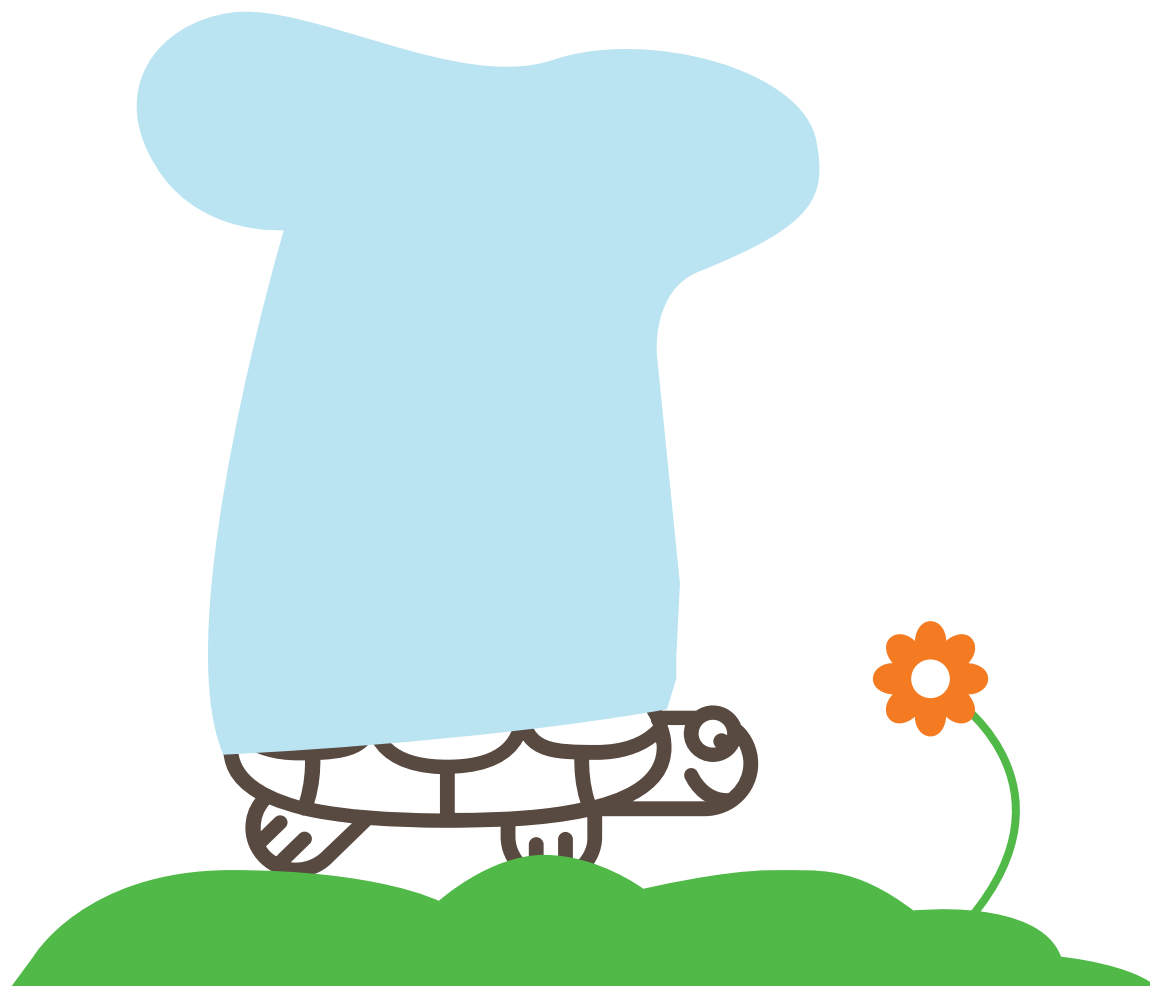
– Räser-rep, vad är det? undrade Parum.

– Nä, RE-CEP-T, svarade Magna. Det är när du har en lista på vad du ska blanda och i vilken ordning.

– Räser-rep. Det låter ju som att mitt sätt går mycket fortare alltså, sa Parum och tittade ner mot sin nygjorda klump för att ta upp och äta den.

Men då var det plötsligt bara smulor kvar. Vad hade hänt? Och varför slickade sig Hominem, som satt bredvid, runt munnen så glatt?

*Parum tror att det finns massa goda grejer att smaka,  
kanske kan de något eget smarrigt baka?  
Många olika saker kan blandas i en smet,  
vad är det allra godaste som du vet?*





# AKTIVITETS- FÖRSLAG

**"VAD ÄTER BJÖRNARNA OCH VAD ÄTER VI?"** är en bra fråga att ställa till scouterna i början av mötet. Scouterna får då fundera på vad de tror att björnarna helst skulle äta, de är ju inte människor. Sedan får scouterna berätta för varandra vad de själva helst äter, de kanske till och med har tagit med sig sitt favoritfika, ifall det är något som planerats in.

## LETA INGREDIENSER

För att laga mat, oavsett vad det är för mat eller tillagningssätt behövs det ingredienser. För att kunna laga mat finns det ofta recept att följa för att maten ska smaka bra. Inför denna aktivitet kan vi på förhand placera ut ett gäng olika ingredienser till en valfri maträtt (som kanske kan användas till nästa aktivitet). Paren får leta efter ingredienser genom att de får ett recept att följa. Det går att placera ut precis de ingredienser som behövs eller några extra för att paren inte ska ta för givet att allt ska användas i maten.

## LAGA MAT UTE – STORMKÖK

Laga mat ute kan vara lite speciellt och spännande. För att visa att det går att laga mat på flera olika sätt än bara över öppen eld går denna aktivitet ut på att visa hur ett stormkök, eller liknande, fungerar. Vi visar hur köket sätts ihop och vad som gör att det går att laga mat på det. Låt sedan paren laga mat, till exempel krabbelurer, på stormköket tillsammans. Efter att matlagningen är klar hör det även till att visa hur diskning och nedplockning av köket går till. Krabbelurer smakar som en blandning av munk och sockerkaka men ser ut som en plätt. Ett enkelt recept finns här bredvid.

## TESTA SMAKER

För att testa hur kroppen upplever olika smaker handlar denna aktivitet om att scouterna tillsammans får testa olika smaker. Som förberedelse krävs burkar med lite olika smaker som exempelvis sött, salt, surt, choklad, krydda eller liknande. Paren får sedan turas om att med en bindel för ögonen testa olika smaker för att sedan gissa vad det var för något de fick smaka på. Tänk på att det även går att testa olika smaker via drycker.

### KRABELURER

ca 25 st  
1 ägg  
1,5 dl socker  
2,5 dl mjölk  
4,5 dl mjöl  
3 tsk bakpulver  
1 tsk vaniljsocker

Gör så här:  
Vispa ägg och socker  
vitt och luftigt. Blanda i  
resten av ingredienserna.  
Grädda i stekpanna på  
stormkök.

Servera gärna med sylt  
eller socker.

## HITTA MAT I NATUREN

Under denna aktivitet får paren gå runt i naturen och leta efter olika ätbara växter och liknande. Det kan finnas svampar, frukter, bär och vissa ätbara rötter. Det är viktigt att vi ledare har koll på vad som går att äta och inte. Tänk på att gå igenom vad som kan vara ätbart med scouterna innan utforskandet börjar.

## BAKA PINNBRÖD

Ett vanligt tilltugg för scouter är pinnbröd. För att spara in tid kan det vara bra att förbereda elden eller degen. Att göra pinnbröd är inte svårt, allt som behövs är att följa receptet här bredvid. För att variera pinnbröden går det att smaksätta med till exempel kardemumma, eller att ha sylt på när de är klara. Pinnbröden snurras kring en pinne och hålls sedan på lagom avstånd från elden, eller de glödande resterna av den, tills de är färdiggräddade.



## DISKUSSIONSFRÅGOR OM MAT

Som avslutningsreflektion är det bra att scouterna får dela med sig av sina tankar de haft under mötet. Här kommer förslag på frågor. Fyll gärna på med egna!

- Hur tror du det kommer sig att du gillar viss mat bättre än annan?
- Om du måste äta samma maträtt under ett helt år vilken skulle du då helst äta?
- Vilken mat finns det ute i naturen?
- Hur reagerar du när du är hungrig?
- Hur kan vi göra så att människor ska slippa vara hungriga?





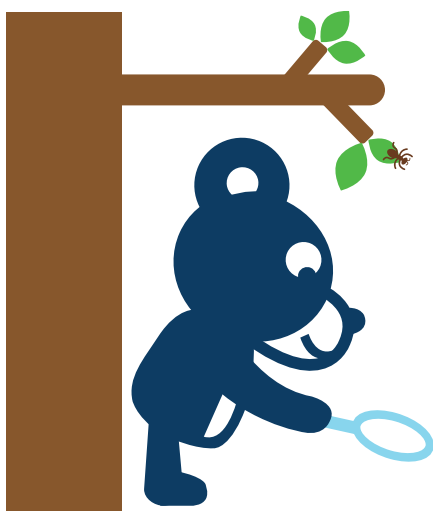
# TEMA: HITTA VILSE

I Scouterna är vi mycket ute i naturen och rör på oss. Det är därför viktigt att kunna hitta i det område där vi vistas. Under detta tema får paren testa olika sätt att hitta i omgivningar som de känner till eller som är helt nya för dem.

SAGA:

## HITTA VILSE

*Parum har hittat ett spännande spår att följa,  
för en sådan nyfiken filur går det inte att hemligheter dölja.  
Det letas bakom stock och sten,  
är väldigt bra på att smyga runt på sina ben.  
Men vart har Magna tagit vägen tro?  
Parum kan inte hitta spåren efter Magnas sko.  
Det verkar som om Magna vilse i vida världen kan vara,  
allt Parum kan tänka på nu är att hitta Magna bara.  
När ens kompis kommit bort,  
är det viktigt att den har det varmt och torrt.  
Bygga en koja, krama ett träd och stilla stå,  
är bra tips för den som kommit vilse på sin färd och inte vet vart den ska gå.  
Parum kämpar hårt för att Magna hitta,  
på många saker runtomkring är det spännande att titta.  
Plötsligt Parum hör ett rop,  
tänk om det är Magna som ramlat ner i en grop?  
Parum, Parum, var är du nu så säg,  
jag har letat väldigt länge efter dig!  
Oj då, det var visst båda som sin kompis tappat bort,  
vilken tur att saknaden blev kort!  
Tänk så tokigt det kan bli ibland,  
men nu kan de vandra vidare hand i hand.*



**P**arum var bara tvungen att följa efter det där spännande spåret vid gläntan. Tänk om det var en älg, det hade Parum aldrig sett någon på riktigt. Eller kanske en rymdvarelse som var på jorden för att hälsa på. Det hade Parum heller aldrig träffat på innan. Parum tänkte att vad det än var så skulle det bli en spännande upptäcktsfärd att leta reda på vem som gjort spåren. Parum plockade fram det stora förstoringsglaset och började leta. Spåret gick in på skogsstigen och över den gamla bron. På vägen hittade Parum också en blåspräcklig fjäril, en gammal

rutten ostmacka och en rosa gummianka som flöt omkring i ån. ”Vad mycket spännande saker det finns att upptäcka. Det här måste jag berätta för Magna”, tänkte Parum.

– Du Magna, sa Parum och vände sig om.

Men där fanns ingen Magna. Parum tittade sig omkring och letade till och med i rosenbusken, men ingenstans fanns Magna.

– Typiskt Magna att komma bort nu när jag hittat så mycket spännande saker, sa Parum högt. Bäst jag spårar upp Magna istället först då.

Och så gick Parum vidare med förstoringsglaset och började leta efter stora björnsår. Samtidigt borta vid gläntan hade Magna nästan blivit hes efter att ha ropat och ropat och sedan ropat lite till på Parum. Men ingen Parum svarade. Magna kände en liten klump i magen. Tänk om Parum hade kommit bort och var alldeles vilse. Magna backade in mot skogen och spejade efter Parum. På tallens stam såg det ut att ha fastnat ett långt snöre. Magna tog tag i ena änden och sträckte tassarna runt stammen för att hitta andra änden av repet och tänkte ”var är du min älskade Parum?”

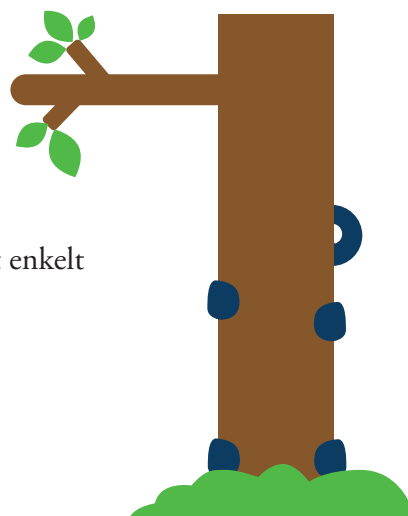
”Ouff” lät det när de krockade till. Magna vände sig snabbt om och såg då en liten björn som gick med nosen i backen tittandes i ett förstoringsglas.

– Aha! sa Parum. Där är du ju. Hörrudu Magna, du får allt låta bli att komma bort så här i skogen, så jag måste leta efter dig. Du vet väl att du alltid ska tala om vart du går och ha en kompis med dig! Vilken tur att jag är en så bra uppletare så att du kom fram och så bra att du står här och kramar ett träd istället för att vandra omkring.

Magna log till svar och tänkte för sig själv ”jag undrar jag vem av oss som var vilse, egentligen! Nu är det bäst att vi håller ihop tillsammans så ingen mer kommer bort.”

Och vem som hade gjort de där spåren, ja det fick Parum helt enkelt undersöka en helt annan gång.

*Att hitta rätt,  
är inte alltid lätt.  
Om du vilse skulle gå,  
vet du vad du ska göra då?*





# AKTIVITETS- FÖRSLAG

**AKTIVITETERNA TILL DETTA TEMA BYGGER PÅ OLIKA SÄTT SOM FINNS FÖR ATT HITTA** eller göra det enklare att hitta ute i naturen eller i staden. Det är inte alltid lätt att veta vilken väg som är rätt eller fel eller vad vi bör göra när vi inte hittar alls. Ibland kan det också vara bra att kunna följa instruktioner till att hitta någonting som är gömt eller försvunnet.

## KOLLA PÅ KARTA OCH JÄMFÖRA MED VERKLIGHETEN

Det är inte alltid självklart vad som är vad på en karta och i verkligheten. Pären får därför under denna aktivitet hjälpas åt att följa en karta över närområdet. Hur ser vägar, kyrkor och hus ut på kartor jämfört med i verkligheten? Efter att ha fått följa kartor ett tag får pären sedan rita sina egna kartor, kanske över sina hemområden ur minnet eller från den plats där mötet är.

## TYDA SPÅRTECKEN

Spårtecken är något som kan vara väldigt användbart när scouter är ute i naturen och vandrar. Aktiviteten börjar med att pären får förklarat för sig vad alla tecken innebär och sedan får de testa att följa ett kort spår med spårtecken en stund tills de känner igen alla tecken. Efter att de gått ett spår får pären lägga ut varsitt spår för de andra pären att följa.



GÅ DENNA VÄG



JAG HAR GÅTT HEM



BREV 3 STEGS OMKRETS



GÅ INTE DENNA VÄG



BREV 3 STEG I DENNA RIKTNING



BREV 4 STEG I DENNA RIKTNING

## FÖLJA ETT SPÅR

När scouterna kommer till mötesplatsen finns där bara en kort beskrivning som berättar för dem att de ska följa det utlagda spåret för att hitta ledarna i slutet. Som ledare behöver vi då innan mötet ha planerat var och hur spåret ska gå och vad det är som scouterna ska följa. Det kan vara snöre, pinnar eller något annat.

## GÅ PÅ SKATTJAKT

Paren får under denna aktivitet tillsammans leta efter en gömd skatt genom att följa en beskrivning. Beskrivningen ska vara lätt, men inte för lätt, för paren att följa för att till slut hitta skatten. Beskrivningen kan vi ge på flera olika sätt. Hela beskrivningen kan ges på en gång, eller så kan paren stegvis ta del av den ju längre de kommer i jakten.

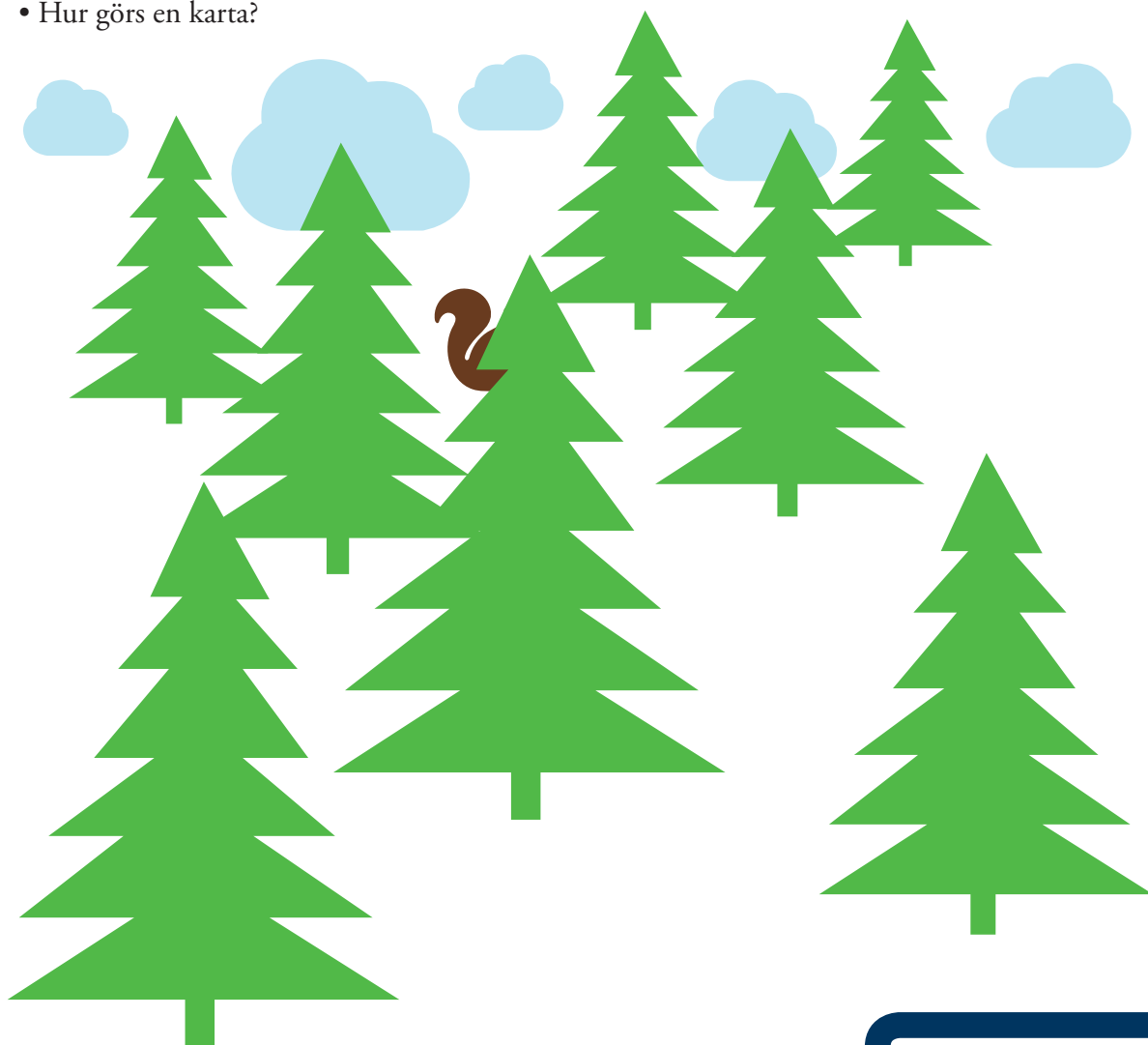
## TIPS – LEK VISSELPIPEKURRAGÖMMA!

Fungerar som vanlig kurragömma men de som gömmer sig har alla varsin visselpipa med sig. För att göra det enklare för den som letar blåser de som gömmer sig då och då i visselpipan.

## DISKUSSIONSFRÅGOR OM ATT HITTA VILSE

Som avslutningsreflektion får scouterna dela med sig av tankar de haft under mötet. Här kommer förslag på frågor. Fyll gärna på med egna!

- Vad gör du när du går vilse, i skogen eller i staden?
- Vad kan vi göra för att inte gå vilse?
- Hur tror du det känns att komma vilse?
- Hur görs en karta?





# TEMA: SJUKVÅRD

Alla skadar sig någon gång. Under detta tema får scouterna en inblick i olika sätt att hantera skador och sår som kan förekomma i våra liv både i naturen, på scouternas möten och i vardagen.

**SAGA:**

## SJUKVÅRD

*Min tass den gör ont. Aj aj.  
När jag slog i den blev jag lite skraj.  
Men Magna det är ingen fara,  
vi sätter ett litet plåster på den bara!  
Sen så kan jag dig lite lära,  
vad du ska göra om du i fingret råkar dig skära.  
Om du slår dig eller råkar armen bryta,  
då är olika förband bra att kunna knyta.  
Trösta och värma är något alla kan göra för att hjälpa till,  
har någon slagit sig mycket är det ofta klokt att den ska ligga still.  
Magna lyssnar och säger sen till Parum tyst,  
den som följer dina råd är riktigt schysst.  
För att hjälpa en kompis som hamnat i fara,  
kan du ringa 112 och vänta på att de ska svara.  
Då kommer hjälpen snabbt rätt,  
och du har gjort på bästa sätt.*



**H**ela halva Parum inlindad i något vitt trassel stapplade fram till Magna eftersom det var lite svårt att gå ordentligt sådär inlindad.

– Men Parum, vad har hänt? utbrast Magna oroligt.

– Ingenting, jag övade bara på att plåstra om mig själv med förband. Men det blev lite snurrigt så nu behöver jag nog hjälp att komma loss!

Hela Magnas mage skumpade av det brummande skrattet. Så tokigt det kan bli ibland. När Magna började linda upp förbandet fanns det både en bok, en halvt

uppåten godismask, en rosa strumpa och favoritgosedjuret bakom förbandet.

– Men vad är allt det här?

– Jo, jag tyckte att om jag ändå skulle gå iväg så kunde jag ju ta med mig lite saker genom att slå in dem i mig själv. Som en present och en ryggsäck i ett. En presäck helt enkelt! Du ser Magna, förband kan användas till många saker tänkte jag!

– Vilken bra idé, sa Magna. Får jag också prova att göra en presäck?

– Nja, sa Parum. Presäcken är en rätt bra grej faktiskt, men nu tror jag att jag måste linda ihop allt det här igen, för tänk om någon skadar sig och så finns det inga förband i första-hjälpen-väskan. Det skulle ju vara lite dumt.

– Ja, det har du rätt i, sa Magna. Vill du ha hjälp?

– Det är tur att det finns massa bra saker i den här lådan. Fast vet du Magna? sa Parum när de stod vid första-hjälpen-väskan. En gång när Hominem hade ramlat och tappade bort sin favoritleksak då fick Hominem kramar och så blåste vi på det onda knät, och vet du? Då gick det över och kändes mycket bättre. Så ibland behövs faktiskt inte plåster eller förband!

– Ja visst är det bra? sa Magna som stod där och rullade ihop banden som aldrig verkade ta slut. Att ta hand om någon, trösta och värma kan räcka ibland för att någon ska må bra igen. Men du Parum, kommer du ihåg den där gången jag snubblade in i stora rosenbusken och stack mig överallt?

– Hihi, ja, småskrattade Parum. Vi fick sätta på så många plåster att vi nästan inte såg din nos eller dina tassar! Då blev det måååånga plåster på en och samma gång!

*Kom ihåg detta lilla tips,  
så lär du dig något viktigt vips!  
Munnen, näsan en och en,  
ögon två det har du sen.  
För att en skadad hjälpen snabbt ska få,  
vet du vilket nummer du ska ringa då?*





# AKTIVITETS- FÖRSLAG

**MÖTESALTERNATIVEN FÖR DETTA TEMA TAR UPP OLIKA SÄTT ATT ARBETA MED SJUKVÅRD OCH SKADOR.** Det är viktigt att veta hur vi ska göra när olyckan är framme. Det går inte alltid att helt lösa problemet direkt, då är det bra att kunna kontakta 112 eller någon annan som kan hjälpa till.

## FÖRSTÅ NÖDSITUATIONER – LABC

Det är viktigt för alla, vuxen som barn, att veta hur vi ska göra när en nödsituation uppstår eller har inträffat. Det är därför bra att så tidigt som möjligt gå igenom LABC (Livsfarligt läge, Andning, Blödning, Chock) med avdelningen. För att allting ska gå rätt till är det bra att bjuda in en expert inom sjukvård, som en sjukvårdare, som kan hjälpa till under aktiviteten. För att barnen inte ska bli rastlösa är det viktigt att berätta kortfattat och inte gå in i detaljer, eller ha ett separat program för barnen under tiden som de vuxna får en grundligare genomgång.

## TESTA SJUKVÅRD

Det är bra att få öva på sjukvård i låtsasförhållanden innan kunskaperna behövs på riktigt. Därför går denna aktivitet ut på att paren får testa sjukvård på varandra. Det går att sätta plåster på sår, linda om en stukad fot eller testa någon annan sorts sjukvård.

Ett tips är att prova sjukvårdskunskaperna på de egna mjukdjursbjörnarna Parum och Magna om de används på mötet, eller på andra mjukdjur eller dockor.

## SE VAD SOM FINNS I EN FÖRSTA FÖRBANDSLÅDA

För att scouterna ska känna sig säkra i att använda sjukvårdsmaterial är det bra att veta vad som finns i en första förbandslåda och var den går att hitta när kåren är ute på till exempel läger. Ledarna tar därför med scoutverksamhetens sjukvårdslåda för denna aktivitet. Paren får sedan gissa vad som kan finnas i lådan och även se hur de olika sjukvårdssakerna ser ut. Det kan också vara bra att berätta varför obrutna förpackningar är viktigt när det gäller sjukvårdsmaterial.

## LÄRA SIG BRANDSÄKERHET

Scouter är ofta nära en eld, så kunskap om vad vi ska göra om någon skadas av elden eller om elden sprider sig är därför viktig. Mötet kan genomföras genom att vi som ledare själva går igenom olika tekniker och brandsäkerhetsmaterial. En annan idé är att bjuda in en brandman som kan hjälpa till att visa hur brand och brandskador hanteras och hur viktigt det är att alltid ha koll på elden.

## DISKUSSIONSFRÅGOR OM SJUKVÅRD

Som avslutningsreflektion får scouterna dela med sig av tankar de haft under mötet. Här kommer förslag på frågor. Fyll gärna på med egna!.

- Vad gör vi om brandlarmet går?
- Vad kan vi göra för att förebygga olyckor?
- Hur behandlas en brännskada bäst?
- Hur kan du hjälpa någon som har ont eller är skadad?

