

Ujumbe-listan

Poängkategori 1:

1. Hitta någon som är längre än 2 meter.
2. Dra ett skämt för en annan patrull.
3. Läs en sida ur en bok för minst 3 personer.
4. Gör en volt/hjula.
5. Visa någon din favorit knop.
6. Få så många personer som möjligt att delta i en gruppkram.
7. Posera med 7 personer som ni inte känner.
8. Koka kaffe till er(a) ledare.
9. Leta reda på någon som inte är scout och fråga vad hen tycker om lägret.
10. Berätta för någon som inte är scout om varför du är scout, eller vise versa.
11. Få 3 personer att stå på ett ben bredvid varandra.
12. Starta vågen.
13. Säg något fint till 10 personer.
14. Hitta på en hemlig hälsning i patrullen.
15. Utmana någon på sten, sax, påse.
16. Sätt er med en annan patrull och prata en stund.
17. Bestäm hur patrullen hälsar på andra under lägret.
18. Ta reda på vem i patrullen som snabbast kan snurra 3 varv runt sin egen axel.
19. Rabbla alfabetet baklänges.
20. Sjung "Blinka lilla stjärna" och få med så många som möjligt.
21. Uppfinn det ultimata handslaget.
22. Gör 2 synkade kullerbyttor bredvid varandra.
23. Skicka en bild från lägret till någon därhemma.
24. Leta reda på världens längsta ord.
25. Ta reda på hur många bokstäver det finns i världens längsta ord.
26. Kom på ett nytt ord som ni tycker behövs.
27. Motivera varför ni är den bästa patrullen på lägret.
28. Le stort och hälsa på 3 nya personer.
29. Lek följa John.
30. Berätta en historia där alla i patrullen säger en mening var.
31. Prata om hur man är en bra kompis.
32. Lek charader.
33. Reflektera över normer i samhället. Vad är en norm?
34. Motivera varför din ledare är den bästa på lägret.
35. Lär er säga "hej, jag är en scout" på ett främmande språk.
36. Hämta vatten åt en annan kår.
37. Dansa Macarena med hela patrullen. Hur många hänger på?
38. Kom på en maskot för patrullen. Varför är det en bra maskot för er patrull?
39. Sjung/Dansa YMCA med tillhörande rörelser.
40. Kom på 3 saker som är "rätt" och 3 saker som är "fel".
41. Gå runt i patrullen och låt alla säga en sak som de är bra på.
42. Gå runt i patrullen och låt alla säga vad de tycker patrullen är bäst på.
43. Starta ett scoutrop i programkän.
44. Lär ut den lägerbålssång som du tycker är bäst till en ny vän.



45. Lär dig ett nytt rop.
46. Starta en tävling i patrullen om vem som kan le under längst tid.
47. Gör allting på ett ben under de kommande femton minuter.
48. Lek 123 rött ljus med en annan patrull.
49. Kom på patrullens nya slogan.
50. Kom på kårens nya slogan.
51. Lek maffia med en annan patrull.
52. Hitta en skalbagge.
53. Lär er solhälsningen.
54. Ta reda på hur många sjukstugor som det finns på lägret.
55. Ta reda på hur många "andliga" platser som det finns på lägret.
56. Vad gör ni om en person faller ihop framför ögonen på er?
57. Hur blir en scout en superscout?
58. Skriv om texten till "bumbibjörnarna".
59. Vik 3 pappersfigurer. (ej flygplan)
60. Varifrån fick ni höra om lägret?

Poängkategori 2:

1. Tälj en träfigur.
2. Bilda en mänsklig kedja med minst 20 personer.
3. Plocka upp 10 olika skräp från området.
4. Skapa ett handslag med en annan patrull.
5. Bjud era ledare på kaffe eller the.
6. Lär er lägga ett förband på en stukad fot.
7. Lär någon annan att lägga ett förband på en stukad fot.
8. Ta ett foto som fångar känslan på lägret. Lägg om möjligt ut på sociala medier.
9. Få ett flertal personer att skapa ordet SCOUT med sig själva. Lägg om möjligt ut på sociala medier.
10. Tälj en smörkniv.
11. Få alla i patrullen att dricka 2 kåsor med vatten.
12. Gå lina längs ett snöre som är minst 4 meter långt.
13. Bygg en mänsklig pyramid med minst 6 personer.
14. Servera frukost till en annan patrull.
15. Ställ 20 personer i åldersordning.
16. Krama 3 personer som ni vill lära känna.
17. Vädra era sovsäckar.
18. Städa ert tält.
19. Ligg och vila i minst 15 minuter.
20. Börja morgonen med att hela patrullen viskar.
21. Laga mat åt en annan patrull i kåren.
22. Lek mänskliga knuten med en patrull från en annan kår.
23. Skriv en dikt om känslan på lägret.
24. Lek ninja med en annan patrull utanför kåren.
25. Lek samuraj med en annan patrull utanför kåren.
26. Fundera över hur ni kan göra lägret så miljövänligt som möjligt.
27. Håll ett pass morgongympa innan frukosten.
28. Gå en spaningsrunda till Navet.
29. Få någon/några som befinner sig utanför lägret att bygga en trefot. Lägg om möjligt ut på sociala medier.
30. Ge er ledare frukost i sovsäcken.
31. Skriv en lista på alla bra saker som patrullen gör under en dag.



32. Skriv en godnattsaga åt en yngre patrull
33. Skapa ett skogsband. Hur låter eran nästa hit?
34. Lek en memorylek.
35. Säg "hej" till en patrull från ett annat land.
36. Lär er säga "hej" på deras språk.
37. Se till att någon utanför Sverige får höra om lägret.
38. Hitta en reklamskylt och fundera över budskapet.
39. Försök komma på hur ni ska förklara för andra varför Jamboree skiljer sig från andra läger.
40. Hör/ser ni några fåglar på lägret? Varför/varför inte?
41. Resonera kring Andning, Blödning, Chock. Varför är det viktigt att kunna?
42. Vad ska ni göra i patrullen för att alla ska må bra?
43. Fundera över vilken miljöpåverkan ett stort läger som Jamboree har. Vad kan ni göra för att minimera påverkan?
44. Få ett kort på en religiös byggnad skickat till er.
45. Reflektera över er omvärld. Vad skulle ni vilja ändra på?
46. Vad kan ni göra för att förbättra er omvärld?
47. Gör en tipspromenad för en yngre patrull
48. Ta en skogspromenad.
49. Ta reda på vilka trädarter som finns i lägrets närområde.
50. Hur många olika djurarter lyckas ni se under en dag? Räkna!

Poängkategori 3:

1. Bär en patrullkompis minst hundra meter.
2. Gör en ansiktsmålning med material från naturen.
3. Åk till stranden.
4. Besök Navets spelhåla.
5. Tälj ett hjärta och ge bort det till någon som du lärt känna under lägret.
6. Samla ihop deltagare som tillsammans blir 47 år.
7. Gör ett långhopprep och låt en annan patrull hoppa.
8. Lös chiffret i Michezo Games.
9. Räkna hur många insekter som ni ser under en dag.
10. Starta ett konga-tåg.
11. Baka något smarrigt.
12. Översätt scoutsången till engelska.
13. Få flertalet personer att skapa ordet "Jamboree" med hjälp av sig själva. Lägg om möjligt ut på sociala medier.
14. Måla matchande tatueringar på hela patrullen.
15. Introducera "The Game" till minst 4 personer utanför kåren.
16. Besök Hubbens café minst 3 gånger på en dag.
17. Hitta någon som kan berätta om ett läger utanför scoutrörelsen.
18. Gå till Hubben och se vem i patrullen som kan se flest orangea tröjor.
19. Fundera på vad som är det bästa med scouting.
20. Fråga en ny vän om vad som är det bästa med scouting.
21. Leta upp en patrull från ett annat land. Fråga dem om scouting i deras hemland.
22. Gå till Hubben och gör en spontanaktivitet.
23. Gör ett hantverk i Hubben.
24. Skapa en kör (på färre än 20 pers) och sjung lägersången.
25. Reflektera kring den ultimata patrulledaren.
26. Lek en lek som inte har en naturlig vinnare eller förlorare.
27. Sätt upp en vattenstation och bjud passerande på dricka.
28. Utmana en annan patrull på skottskärre-race.



29. Kom på ett uppdrag som en annan patrull ska utföra.
30. Utför en annan patrulls uppdrag.
31. Hitta något i Michezo Games labyrinten.
32. Gör "tivolit 5-kampen" i Hubben.
33. Placera avatar i ScoutCity.
34. Gör så många bra saker som möjligt i patrullen under en dag.
35. Besök ett matställe i Navet.
36. Läs en godnattsaga för en yngre patrull.
37. Med en annan patrull, fundera på normer. Hur mycket dömer ni andra efter deras utseende?
38. Gör en tävling i patrullen. Vem kan hitta flest kottar under 10 minuter?
39. Börja morgonen med "sovsäckstretchning".
40. Gör solhälsningen två morgnar i rad.

Poängkategori 4:

1. Bygg ett stränginstrument.
2. Skapa en kramring med hela patrullen.
3. Gör en flagga för Jamboree.
4. Bjud en annan patrull på fika.
5. Var med och bygg på en katapult eller ett vattenledningssystem.
6. Tvätta någon annans tröja.
7. Skapa lägerloggan med ett snöre. Lägg om möjligt ut på sociala medier.
8. Utmana en annan patrull på vem som kan få flest personer i sitt kongatåg på en viss tid.
9. Bilda en mänsklig kedja på minst 100 personer. Lägg om möjligt ut på sociala medier.
10. Få någon i ett annat land att skicka en hälsning till lägret.
11. Översätt scoutsången till tyska/franska/spanska/italienska.
12. Hitta minst 5 personer med samma förnamn.
13. Genomför gör skillnad-projektet inom Free Being Me.
14. Lämna in Free Being Me utvärderingen.
15. Påbörja ett kedjebrev och ge det till en annan kår.
16. Få ett kedjebrev från en annan kår och skicka det vidare.
17. Skriv en egen lägerlåt.
18. Gör ett så långt rep som möjligt av scouthalsdukar.
19. Få någon att ta kort på en turistattraktion utanför Sverige.
20. Få någon att ta ett kort på ett vattenfall.
21. Laga middag tillsammans med patrullen, fast ni alla har en hand bakom ryggen.
22. Bygg en "snögubbe".
23. Laga mat tillsammans i patrullen men låt person bestämma allting, typ som en diktator.
24. Diskutera i patrullen om hur det kändes att låta en person bestämma allting.
25. Diska all av patrullens disk men rösta om allting som ni gör.
26. Diskutera i patrullen om hur det kändes att rösta om allting.
27. Se en film under lägret. (Tips: Hubbens utomhusbio)
28. Delta i 2 av Hubbens kvällsaktiviteter. (Tips: karaokekväll och quizkväll)
29. Fundera på om patrullen/kåren har en egen kultur. Om ni har en egen kultur, är den bra eller dålig?
30. Gå ett varv längs med hela ringleden.



Poängkategori 5:

1. Balansera en hink med vatten på huvudet och gå 20 meter utan att hålla fast den med dina händer.
2. Ta reda på kilopriset på apelsiner i Karlstad.
3. Hitta en klädaffär som säljer orangea byxor.
4. Gör en av Navets aktiviteter.
5. Få någon utanför lägret att intervjua dig om Jamboree via sociala medier.
6. Få någon att ta en bild på en kyrkklocka minst 10 mil från lägret.
7. Leta upp minst 10 personer som inte är släkt men som har samma efternamn.
8. Gör en cirkel av människor som är stor nog för att omsluta hela er lägerplats.
9. Skriv en egen lägerbålssång och framför på ett lägerbål.
10. Gör minst 15 av uppdragen i Ujumbe-listan.
11. Utmana minst 2 andra personer i vem som kan krama flest funktionärer under en dag.
12. Få någon att skicka en selfie till er med en skola i bakgrunden.
13. Få kontakt med ett annat läger som också sover utomhus.
14. Skapa en storkör (på minst 20 personer) och sjung lägersången.
15. Ge alla i patrullen en roll och arbeta sedan utifrån den rollen under ett programpass.
16. Få en bild från varje kontinent skickad till er under loppet av lägerveckan.
17. Hitta en person som har varit på Världscoutsjamboreer i England, Sverige och Japan. Fråga personer varför hen fortsätter att åka på världscoutjamboreer.
18. Få kontakt med andra scouter som för tillfället är på något annat stort scoutläger i Europa.
19. Få igång en allsång i minst 3 Hubbar. Minst hälften av alla som är i Hubben behöver hänga på.
20. Ta en groupie med en av lägercheferna och patrullen. Lägg om möjligt ut på sociala medier.

