

# Nattutmaning



## *Funktionärsinstruktion Rita och förstå*

Nattutmaningen är gjord som ett ekorrhjul där patrullerna går runt mellan kontrollerna. En central funktionär kommer att ge signalen när det är dags att byta plats, efter cirka 15 minuter. Alla kommer byta samtidigt och ska följa ett bestämt håll.

Alla patruller kommer att göra allt samtidigt, så ca 70 lag igång på varje kontroll.

Läs deltagarinstruktionen för din kontroll också!

Dra upp startstreck som det får plats ca 40 lag bakom, tänk på att det är bra att det är lite mellanrum mellan lagen. Gå mellan 6 – 10 meter och dra ett likadant startstreck parallellt för ytterligare ca 40 lag.

Lägg fram pappersbuntarna där lagen ska stå, det ska ligga en tom bunt och en färgad bunt vid varje start. Efter varje omgång så får ni bläddra fram ett papper i bunten så att det blir nytt till nästa lag som kommer. Ifall det är ojämnt antal lag så får en funk gå in och förklara vad ett lag ska rita, det laget får då bara ta emot information och rita inte ge information.

Annars så gäller det att se till att alla förstått uppgiften och håller sig till spelreglerna.

Efter avslutad organisationstävling samla ihop allt material och lämna det i Stora Utmaningar tältet vid Utmanarhubben.





## In English - Volunteer instruction – Paint and describe

The night-challenge is planned as a wheel there the themes go from check point to checkpoint. All starts at the same time but at different checkpoints. The responsible staff will give a signal when it is time for the teams to go to next checkpoint. They will have about 15 minutes at the checkpoint.

About 70 teams will be at your checkpoint at a time.

Read the participants instruction as well!

At this checkpoint two teams will cooperate. You will sit opposite each other with 2 papers each. One white paper with a square pattern and one paper with colored squares. One member from each team will meet in the area between the teams. One team-member will describe the pattern on the colored paper for the other team-member. The team-members return. Back again, the pattern from the colored paper will be filled in at the white paper. The papers may not be moved and the team members will one at a time meet a member from the other team for sharing information about their patterns.

Your picture is a small piece of a large picture, you are painting pixels. Tomorrow you can see the result in the Challenger's hub. Because of that, make sure you will paint the right squares!

