



Utmana världen

Funktionärsinstruktion Start (0)

Utmana Världen där deltagarna kommer ställas inför olika saker som händer och sker ute i världen. Deras uppgift går oftast ut på att hitta lösningar på olika saker eller utföra något praktiskt. I sin jakt på svar får dom använda sig av vilka medel dom vill – fråga (dock inte funktionärerna), googla, ringa någon etc. I de praktiska momenten får dom själva leta efter material och använda det dom anser sig behöva och de dom hittar eller så får dom endast använda de material som vi tillhandahåller. Mer information om detta på aktuell kontroll.

0. Start

Plats: Utmanarhubben

Sätt upp de 23 chiffer lapparna runt om i Utmanarhubben.

Bilaga: facit

In English - 0. Start

Challenge the world – the patrols will meet different situations from all around the world. Their mission will be to find solutions on different questions – theoretically or practically.

While searching the answers are they allowed to use different methods - asking people (but not you or other volunteers at challenge the world, use google, call a friend etc.

For the tasks which are handy they are either allowed to use material from the volunteer or use whatever they want. They will get information about that at the actual checkpoint.

Location: the Challengers hub (Utmanarhubben)

Put out 23 signs with code around the hub.

Attachment: answer to the code

