



Utmana världen

Funktionärsinstruktion Åhus (1)

Utmana Världen där deltagarna kommer ställas inför olika saker som händer och sker ute i världen. Deras uppgift går oftast ut på att hitta lösningar på olika saker eller utföra något praktiskt. I sin jakt på svar får dom använda sig av vilka medel dom vill – fråga (dock inte funktionärerna), googla, ringa någon etc. I de praktiska momenten får dom själva leta efter material och använda det dom anser sig behöva och de dom hittar eller så får dom endast använda de material som vi tillhandahåller. Mer information om detta på aktuell kontroll.

1. Östersjön - Åhus

Plats: Navet

Sätt upp eran checkpoint – Pinnar med uppdragslappar och flaggor på. Läs deltagarinformationen för att få reda på själva uppgiften.

Deltagarna ska redovisa 6 st svar, 3 på individnivå och 3 på samhällsnivå. Misslyckas dom blir dom pausade vid checkpointen 2 minuter per uteblivet svar (5 svar = 2 minuter paus, 4 svar = 4 minuter paus, 3 svar = 6 minuter paus osv). När paus minutrarna gått får dom nästa destination. Levererar dom 6 st bra svar får dom nästa destination på en gång.

Säkra att det inte blir köbildning för svarsredovisning, ta emot nästa patrull medan någon väntar på att få nästa destination.

Nästa destination: Korsningen Abiskovägen – Broadway

Bilaga: facit





In English - 1. Baltic Sea - Åhus

Challenge the world – the patrols will meet different situations from all around the world. Their mission will be to find solutions on different questions – theoretically or practically.

While searching the answers are they allowed to use different methods - asking people (but not you or other volunteers at challenge the world, use google, call a friend etc.

For the tasks which are handy they are either allowed to use material from the volunteer or use whatever they want. They will get information about that at the actual checkpoint.

Location: Navet

Put out the signs with questions and flags and read the information for the participants.

The scout patrol will report 6 answers to you (3 for individuals and 3 for the community). If they don't have 6 answers they will be delayed at the checkpoint, 2 minutes delay per missing answer. (5 answers equals 2 minutes delay, 4 answer equals 4 minutes delay etc.) After that you will give them their next destination. If they have 6 good answers they will get the destination at once.

See attachment for example of answer.

Avoid unnecessary queueing, help next patrol while the first one is on delay.

Next destination: Crossing between Abiskovägen and Broadway

